

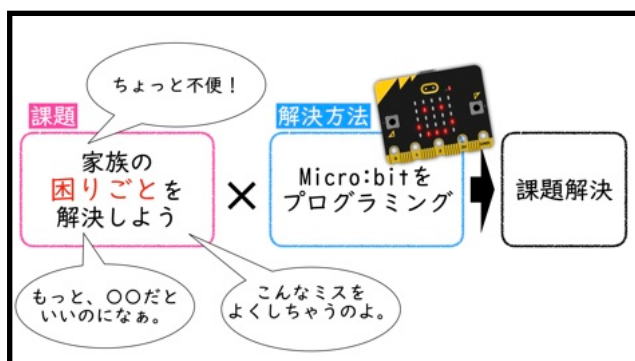
4ward Thinkers

瀬戸SOLAN学園初等中部
2025年度第4学年 学年通信
第31号 1月9日発行

4Qプロジェクトは・・・

4年生としての登校日数は残りおよそ50日となりました。

その中で行う4Qプロジェクトは「**家族の困りごとをプログラミングで解決しようプロジェクト（名称仮）**」です。



私たちの身の回りでは様々なところにプログラミングが使われており、生活の中で感じる不便さを解消してくれています。

今回のプロジェクトでは「お家の人の困りごと」を情報で学習したプログラミングやMicro:bitを使って、解消することに子どもたちが挑戦します。



まずは、どんな困りごとがあるのかを調査するために、国語での学習内容を活用し、**お家の人の困りごと**

について子どもたちがインタビューをしに行きますのでぜひ、ご協力ください。

「家に帰ると暗くて足元が見えないから電気がつくようにしてほしい」「植物に水をあげるのを忘れることがある」など、具体的な困りごとを出してもらえると幸いです。

アンケート調査のしかた

多くの人の考えを知るための方法に、アンケート調査があります。

アンケートを作るとき

- 何について調べるのかを話し合う。
- だれに、どんなことをきくか、何をきくかを考える。
- 答える人にとって、答えやすい問いを作る。
- 回答をおおまかに予想し、回答のしかた（答えを文章で書きこむ、用意された答えの中から選ぶ）を決める。

答えを文章で書きこむもの

問い：ふだん、昼休みは、どんな過ごし方をしますか。一つだけ書いてください。

答え