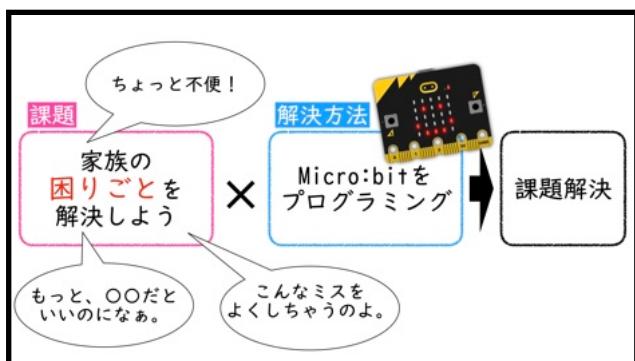


4ward Thinkers

瀬戸SOLAN学園初等中等部
2025年度第4学年 学年通信
第31号 1月9日発行

4Qプロジェクトは…

4年生としての登校日数は残りおよそ50日となりました。
その中で行う4Qプロジェクトは「**家族の困りごとをプログラミングで解決しようプロジェクト（名称仮）**」です。



私たちの身の回りでは様々なところにプログラミングが使われており、生活の中で感じる不便さを解消してくれています。

今回のプロジェクトでは「お家の人の困りごと」を情報で学習したプログラミングやMicro:bitを使って、解消することに子どもたちが挑戦します。



まずは、どんな困りごとがあるのかを調査するために、国語での学習内容を活用し、**お家の人への困りごとについて子どもたちがインタビューをしに行きますのでぜひ、ご協力ください。**

アンケートを作成するとき

多くの人の考えを知るために、アンケート調査があります。

・何について調べるのか話を合つ。
・だれに、どんなことを尋ねよい。
・かを考える。
・答える人にとって、答えやすい問
いを作る。
・回答をよくまとめる。
・用意された答えの中から選ぶ。を
決める。
・回答をおおまかに手写し、回答の
しがた（答を文庫で書きこむ）。
・答を文庫で書きこむもの
問い合わせ
・アンケート用紙の題

答えを文庫で書きこむもの

問い合わせ
ふだん、塾休みは、どんなごし方を
しますか？一つだけ書いてください。
答え

「家に帰ると暗くて足元が見えないから電気がつくようにしてほしい」「植物に水をあげるの忘れることがある」など、具体的な困りごとを出してもらえると幸いです。